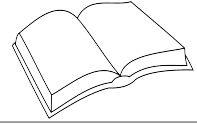


# 1. Shoe Pattern 이론과 실습



## 1. 기본정보

일시	2026.6.18.(목)~19.(금), 10:00~17:00	장소	한국신발관 5층 제화실습실 (부산 부산진구 백양대로 227)
강사	하용호(하백디자인연구소 대표)	인원	[협약기업 재직자] 15명 이내
목적	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 신발 패턴 및 라스트(Last) 지식을 연계하여 Shoe Pattern 이론 학습</li> <li>- 다양한 라스트(Last) 및 디자인 컨셉에 맞춰 신발 패턴 전개 및 제작</li> <li>- 제작된 패턴을 이용하여 갑피 부속품을 재단하고 시제품 적용</li> </ul>		

## 2. 교육내용

- 패턴과 라스트의 역할, 구조, 종류, 중요성
- 신발 개발 과정(발, 라스트, 디자인구상, 스케치, 패턴 설계 구상)
- 라스트 쉘패턴 및 패턴 피스 제작

## 3. 교육시간표

	교과목명	훈련내용	훈련 시간
계			12
1일	신발 라스트	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 라스트 역할, 구조, 종류, 중요성</li> <li>- 라스트(Last) 의미, 용어, 종류</li> <li>- 신규 라스트 점검, 라스트 바텀게이지(Bottom Gauge)</li> </ul>	4
	신발 패턴	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 패턴의 역할과 구조 / 제작 과정과 중요성</li> <li>○ 패턴 제작 시 고려사항</li> <li>- Communication with WHO</li> <li>- Standard Shell Pattern 제작</li> </ul>	2
2일	패턴 설계하기	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 패턴 쉘 제작 및 실무작업</li> <li>- 쉘모양 디자인 삽입</li> <li>- 개별 반게이지</li> <li>- 패턴 제작 및 개별패턴 설명</li> </ul>	6

## 4. 강사정보

- 하용호 (現 하백디자인연구소 대표)
- 前) (주)세원 ASICS R&D, (주)국제상사 프로스펙스 R&D
- 강의경력 : 경남정보대학교 겸임교수(산업디자인과, 신발패션산업과)

## 2. 신발 접착공정의 이해와 실무(2차)



### 1. 기본정보

일시	2026. 6. 23.(화), 13:00~17:00, 4시간	장소	한국신발관 4층 이론강의실 (부산 부산진구 백양대로 227)
강사	남연우(헨켈코리아 전무)	인원	[협약기업 재직자] 17명 이내
목적	- 접착 공정에 대한 이론적 이해 및 접착제별 특성 파악 능력을 기를 수 있다. - 신발용 접착제의 이론, 용어, 종류 및 특성을 이해하고 용도에 맞게 적용할 수 있다.		

### 2. 교육내용

- 접착 불량 의 원인 분석 및 해결 방안 학습
- SHE(안전·보건·환경) 규정 및 접착 공정 자동화 비전

### 3. 교육시간표

	교과목명	훈련내용	훈련 시간
계			4
1일	접착공정의 이해와 실무	- 신발용 접착제의 이론과 용어 정리 - 접착제의 종류, 용도 및 특성	1
		○ 접착공정 - 재봉, 준비, 제화 접착 공정 ○ 접착불량 - 접착 불량 의 원인 분석 및 해결 방안	2
		○ SHE - 안전, 보건 및 환경에 대한 영향과 해결책 ○ 접착공정 자동화 비전 - 신발 제조 공정의 자동화에 대한 소개	1

### 4. 강사정보

- 남연우 (現 헨켈코리아 전무)
- 前 동성화학 접착제 개발 및 기술 영업

### 3. 신발 3D 모델링 입문(기초)



#### 1. 기본정보

일시	2026. 6.25.(목)~26(금), 10:00~17:00	장소	한국신발관 5층 컴퓨터강의실 (부산 부산진구 백양대로 227)
강사	강대운(대운슈테크 대표)	인원	[협약기업 재직자] 15명 이내
목적	- 3D 모델링 프로그램의 기본 인터페이스 및 핵심 기능에 대한 이해도 향상 - 신발의 주요 구성 요소(갑피, 아웃솔)를 중심으로 모델링 기술 향상		

#### 2. 교육내용

- 3D 프로그램(Rhino)의 기본 Tool 학습 및 기능실습
- 2D → 3D 전환 및 커브(Curve), 표면 생성/편집 등 기초 형태 구현 학습

※ Rhino 란?

정확한 곡선과 곡면, 복잡한 형태의 표현에 강점을 가진 3D 프로그램

이번 강의를 진행하는 강대운 강사님은 신발업계에서 Rhino Plugin을 활용한 STB(Shoe Tool Box)개발자로서 현업에 필요한 Rhino 활용 방법을 전달할 예정입니다.

#### 3. 교육시간표

	교과목명	훈련내용	훈련시간
계			12
1일	프로그램 소개 및 아이템 선정	○ [환경 및 인터페이스] - 3D 프로그램 안내 및 아이템 선정소재 기획	2
		○ [모델링툴] - 재질과 태그 이해 / 셰이더 재질	4
2일	신발의 기본 요소 모델링 구현	○ 3D 프로그램 핵심 기능 리뷰 / 커브 생성 및 편집	2
		○ 표면 생성 및 편집 / 곡면 모델링 및 형태 최적화	4

#### 4. 강사정보

- 강대운 (現 대운슈테크 대표)
- (주)세원 금형설계실 팀장(2004 ~ 2011)
- (주)삼호 금형설계실 러닝팀 팀장(2003~2004), TKG태광 금형설계실 근무(1997~2000)